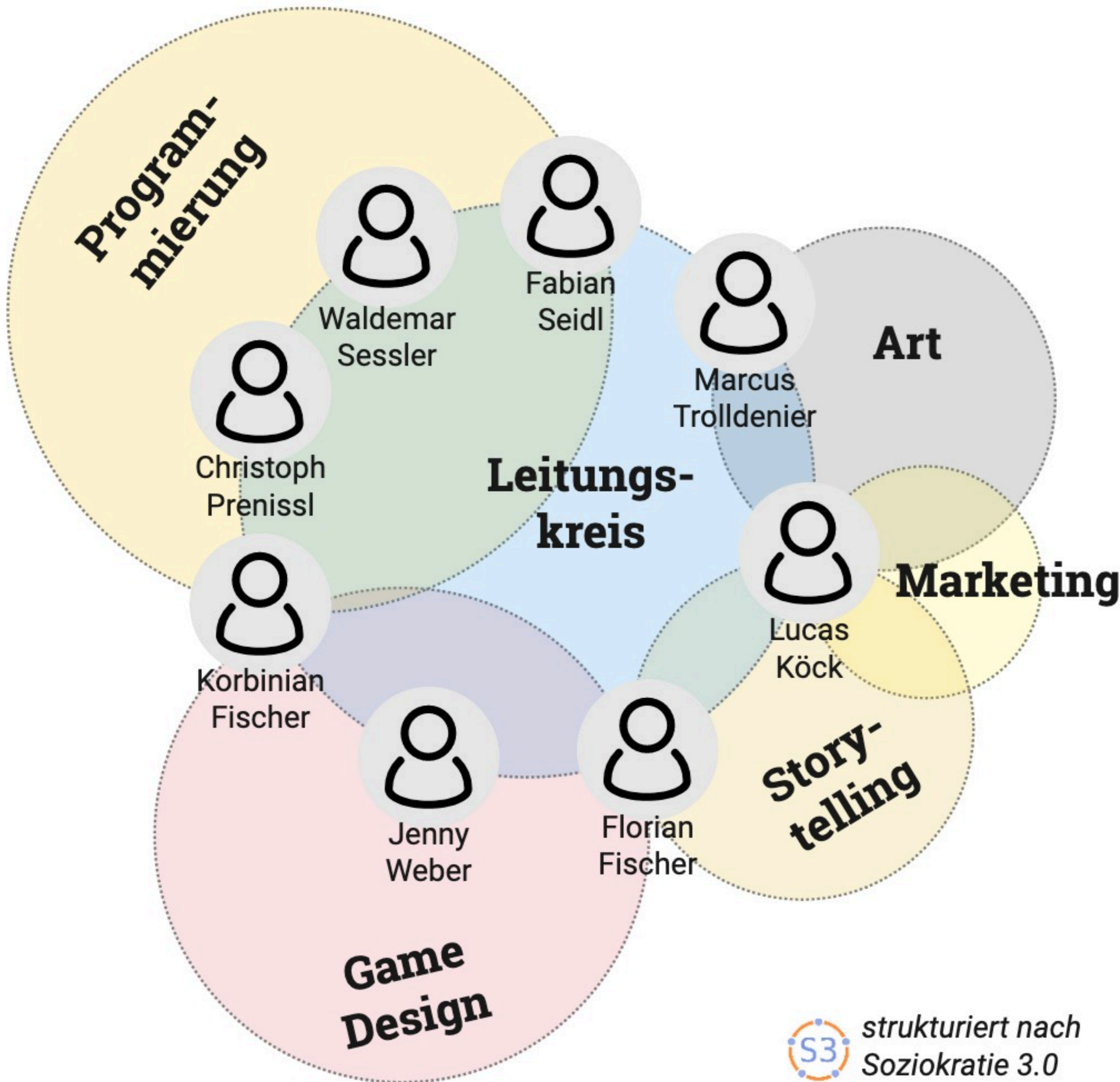


celrage GmbH

Indie Game Dev StartUp, Regensburg



Organigramm



Ziele

Spiele die bewegen

Unsere Spiele sollen emotional bewegen und gut unterhalten.

Arbeitsplätze

Wir schaffen sichere Arbeitsplätze im Kreativsektor unserer Region.

Wertschätzung für Games

Wir fördern die Anerkennung von Games, ihrer Entwicklung und ihrer Entwickler*innen.

Prinzipien

Wir sind Teil eines Ganzen und nehmen unsere **Verantwortung** in der Gesellschaft ernst. Wir

- teilen unser Wissen
- unterstützen unsere Branche
- achten auf nachhaltigen Umgang mit begrenzten Ressourcen

Wir treten entschlossen für unsere Prinzipien ein, folgen beharrlich unserer **Vision** und bleiben dabei auf dem Boden der Tatsachen.

Wir denken **Technologien** neu und erweitern die Grenzen des realistisch machbaren.



Wir leben eine **Arbeitskultur**, die geprägt ist von offenem Meinungs- und Informationsaustausch und gegenseitiger Wertschätzung

Unsere **Mitarbeiter** sind das Rückgrat unseres Erfolgs. Sie werden fair behandelt und bezahlt

Projekte

- **Go Red location based mobile game**
Konzept gefördert v. FFF
Prototyp gefördert v. FFF
Prototyp gefördert v. Bund
- **VR History Platform**
coming soon

Partner

- Digitale Gründerinitiative Oberpfalz
- Techbase Regensburg
- Degginger
- Games Bavaria (Mentoring Programm)
- Paul (Emergo Entertainment)
- Benjamin (Pixelmaniacs)
- Stadt Regensburg

Anschrift

Korbinian Fischer
celrage GmbH
Wahlenstr. 17
93047 Regensburg

Mitgliedschaften



Wir sind Mitglied des **Game Dev Regensburg e.V.**